



Советы по первому подключению Oculus GO:

1. Распакуйте заводскую упаковку и извлеките из коробки все содержимое:

Комплектация Oculus Go:

- A. Шлем Oculus Go;
- B. Контроллер;
- C. Проставка для очков;
- D. Салфетка из микрофибры для очистки;
- E. Ремешок контроллера;
- F. Руководство по технике безопасности;
- G. USB-кабель для зарядки;
- H. Аккумулятор AA.

2. Вставьте в контроллер аккумулятор (батарею AA) из комплекта поставки. Прикрепите комплектный ремешок на контроллер Oculus Go. Если вы носите очки, установите в гарнитуру Oculus Go проставку для очков.

3. Зарядите Ваш шлем - подключите кабель питания к шлему Oculus Go и к источнику питания, чтобы начать зарядку. Когда устройство полностью зарядится, загорится зеленый индикатор заряда.

4. Подключите Ваш телефон к сети Wi-Fi, а также включите на нем Bluetooth. Обратите внимание, что Oculus Go поддерживает следующие телефоны:

- любой телефон с ОС Android версии 6.0 Marshmallow или более новой;
- любой iPhone с ОС iOS 10 или более новой.

Если Вы установите приложение Oculus на неподдерживаемое устройство, возможны проблемы при настройке Oculus Go.

5. На поддерживаемом телефоне, на который Вы хотите скачать приложение "Oculus", откройте страницу oculus.com/app или скачайте это приложение из магазина Google Play или App Store (выполните поиск по слову Oculus).

6. Зайдите в приложение "Oculus" либо через Ваш аккаунт FaceBook, либо создайте новый отдельный аккаунт Oculus.

7. После того как Вы зашли в аккаунт, приложение в телефоне предложит Вам включить Ваш шлем Oculus GO, нажав на кнопку питания на шлеме пока не загорится индикатор светлым цветом и не появится звук (следуйте инструкциям на экране телефона).

8. Далее приложение предложит Вам с помощью Bluetooth подключиться к шлему - следуйте инструкциям на экране телефона.

9. Следуйте инструкциям на экране, чтобы подключить телефон к гарнитуре, а гарнитуру — к сети Wi-Fi и, чтобы сопрячь контроллер со шлемом. (Сопряженный контроллер Oculus Go будет автоматически подключаться к гарнитуре при включении, если она находится рядом).

10. Ознакомьтесь с инструкцией по безопасности использования Oculus Go.

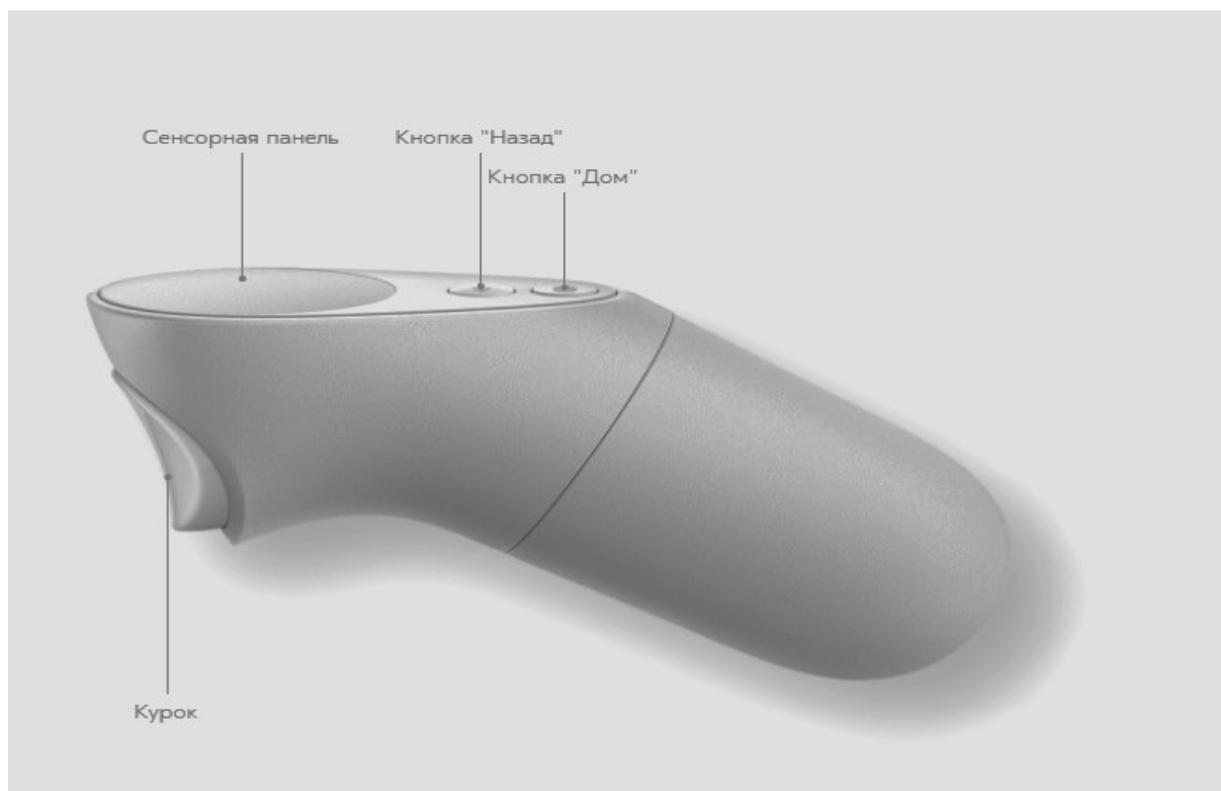
11. Далее приложение Oculus предложит шлему обновиться. Дадим шлему пару минут на обновление.

! Прежде чем надевать шлем Oculus Go, советуем дождаться, пока он полностью не зарядится.

12. Включаем и надеваем шлем. Заходим в “Oculus Home” (или “Oculus Дом”) - место, где скачиваются и покупаются приложения, игры, смотрим фильмы и пр.

13. С помощью контроллера “передвигаемся” в виртуальном пространстве. Кнопки на сопряженном контроллере, которые можно использовать в приложениях и играх:

- **Курок:** выбор объектов.
- **Тачпад:** выбор объектов или смахивание.
- **Кнопка "Назад":** возврат на предыдущий экран или в предыдущее меню.
- **Кнопка Oculus:** возврат в Дом Oculus; нажатие с удержанием — сброс настроек ориентации контроллера.
- Чтобы активировать контроллер после включения гарнитуры, нажмите любую кнопку.



14. Чтобы выключить шлем Oculus Go:

- 1) На включенном шлеме Oculus Go нажмите и удерживайте кнопку питания.
- 2) Когда на экране шлема отобразится меню выключения, выберите в нем “Выключить”.

Дополнительные вопросы:

15. Какое зарядное устройство нужно использовать для Oculus Go?

Используйте для зарядки Oculus Go комплектный кабель USB 2.0 Micro-B и USB-адаптер со следующими характеристиками:

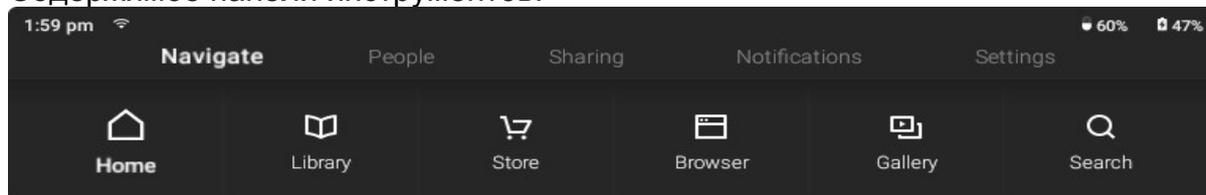
- USB-адаптер переменного тока на 10 Вт (5 В 2 А)
- Использовать только с оборудованием класса IEC/EN 60950-1 с номинальной потребляемой мощностью 100–240 В перем. тока/0,35 А, выходной мощностью не более 5 В пост. тока, 2 А, с двойной изоляцией и ограниченной выходной мощностью или эквивалентными характеристиками.

! Внимание: Не надевайте и не используйте гарнитуру с подключенным адаптером питания или во время зарядки!

16. Панель инструментов в VR в шлеме Oculus Go:

Эта панель находится на экране Дом (Oculus Home).

Содержимое панели инструментов:



1) Навигация (Navigate) - состоит из инструментов:

- **Дом:** возврат на главный экран
- **Библиотека:** просмотр библиотеки приложений и игр.
- **Магазин:** покупка и скачивание приложений и игр в Магазине Oculus.
- **Браузер:** веб-браузер для просмотра сайтов.
- **Галерея:** просмотр фото и видео в VR.
- **Поиск:** поиск контента на Oculus Go.

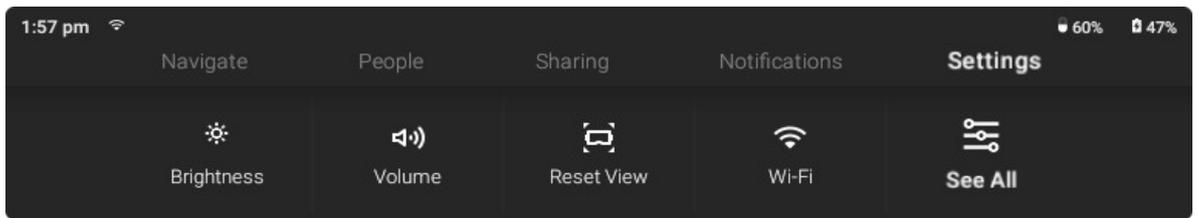
2) Люди (People):

- **Профиль:** просмотр профиля Oculus.
- **Друзья:** список друзей, запросы и группы.
- **Мероприятия:** просмотр и сохранение ближайших мероприятий.

3) Публикация (Sharing):

- **Выйти в эфир:** публикация на Facebook изображения того, что Вы видите в Oculus Go.
- **Записать видео:** запись на видео того, что Вы видите в Oculus Go.
- **Сделать фото:** фотосъемка того, что Вы видите в Oculus Go.
- **Поделиться фото:** публикация на Facebook фото, которые Вы сделали в VR на Oculus Go.

4) Уведомления (Notification): просмотр новых уведомлений.



5) Настройки (Settings):

- **Яркость:** регулировка яркости экрана.
- **Громкость:** регулировка громкости.
- **Сбросить центр:** сброс угла обзора и ориентации изображения при использовании Oculus Go.
- **Wi-Fi:** выбор сети, включение/отключение Wi-Fi.
- **Все:** дополнительные настройки.

17. Что означают световые сигналы на шлеме и контроллере Oculus Go?

Индикаторы на этих устройствах могут светиться разными цветами, ровно или мигая. Значение световых сигналов:

Шлем автономно			
№ п.п.	Цвет	Состояние	Значение
1	Красный	Светится ровно	Низкий уровень заряда аккумулятора (ниже 15 %)
2	Белый	Светится ровно	Экран включен
		Мигает	Oculus Go перезагружается
4	Синий	Мигает	Выполняется подключение к приложению
5	Фиолетовый	Мигает	Сброс к заводским настройкам
6	Оранжевый	Светится ровно	Запуск гарнитуры
Шлем заражается			
1	Зеленый	Светится ровно	Аккумулятор заряжается (уровень заряда выше 95 %)
2	Оранжевый	Светится ровно	Аккумулятор заряжается (уровень заряда ниже 95 %)
Контроллер			
При сопряжении контроллер Oculus Go начинает мигать белым, а затем светится ровно.			

18. Как привязать геймпад к Oculus Go?

С Oculus Go совместимы геймпады с Bluetooth 3.0 класса 2.

1. Включите Oculus Go и откройте приложение Oculus на телефоне.
2. Выберите Настройки в меню снизу.

3. Коснитесь нужной гарнитуры и подождите, пока телефон не привяжет ее к геймпаду.
4. Выберите Контроллер в раскрывающемся меню.
5. Коснитесь Сопряжение нового контроллера.
6. Коснитесь Подключить контроллер.
7. Включите геймпад и сделайте его видимым для других устройств по Bluetooth.
8. Выберите нужный геймпад на телефоне.

19. Как пользоваться Oculus Go, если я ношу очки?

Подробнее о линзах с диоптриями для Oculus Go см. на сайте [FramesDirect](#).

Убедитесь, что ширина и высота оправы очков не превышают следующие размеры:

- Ширина: не более 142 мм
- Высота: не более 50 мм

Если очки подходят по размеру, вставьте в гарнитуру Oculus Go проставку для очков.

Как вставить проставку для очков:

1. Пальцами аккуратно снимите и уберите окуляры линз.
 - Положите гарнитуру лицевой стороной вниз на плоскую чистую поверхность.
 - Удерживая гарнитуру, другой рукой потяните за внешний край окуляра линзы и снимите его. Сделайте то же самое с окуляром второй линзы.
2. Снимите лицевую вставку из вспененного материала.
3. Установите проставку для очков так, чтобы символ очков "смотрел" на верхнюю часть гарнитуры. Аккуратно нажмите на проставку, чтобы зафиксировать ее.
 - Правильно установленная проставка крепко держится на месте.
4. Снова установите лицевую вставку из вспененного материала.
5. Аккуратно прижмите пальцами окуляры линз до щелчка.

Как надеть гарнитуру, если вы носите очки:

1. Ослабьте боковой и верхний ремни на гарнитуре.
2. Не снимая очков, наденьте на голову гарнитуру, начиная с передней части.
3. Затяните боковые ремни, а затем верхний ремень гарнитуры на голове.

Как снять гарнитуру, если Вы носите очки:

1. Ослабьте боковой и верхний ремни.
2. Возьмитесь за гарнитуру обеими руками, потяните от себя и снимите ее.

Примечание. Если ваши очки не помещаются внутри гарнитуры или если их линзы касаются линз Go, рекомендуем снимать очки во время использования Go или использовать [линзы с диоптриями](#).

Приятного погружения в мир VR! С уважением, [Virtuality Space!](#)